

Alain Guimier

***Décomposition polaire des matrices de Lorentz .
Explicitation du terme symétrique et du terme orthogonal .***

Chapitre I : Axiomatique • Matrice de Lorentz .

Chapitre II : Explicitation du terme symétrique .

Chapitre III : Explicitation du terme orthogonal .

Bibliographie .

Août 2022

Nous prposons une construction hypothético – déductive de la transformation de Lorentz, dans le cas général et une explicitation des 2 termes de la forme polaire de cette transformation • Cette nouvelle version est essentiellement une réécriture du chapitre 3.

Chapitre I : Axiomatique • Matrices de Lorentz •

On considère notre espace physique assimilé à un espace affine réel à 3 dimensions E dans lequel peuvent se mouvoir librement par rapport à E et entre eux des points appelés "observateurs". On considère \mathcal{P} un ensemble de ces points O auxquels on associe un repère orthormé $R_O(\vec{O}, \vec{i}_O, \vec{j}_O, \vec{k}_O)$ et une horloge H_O .

On suppose que les hypothèses suivantes sont vérifiées sur \mathcal{P} :

(Hypothèse 1) : Pour tout point $O \in \mathcal{P}$, on suppose que pour tout point Q défini à partir de R_O on peut lui associer une horloge synchronisée avec celle de O .

Conséquence : La synchronisation des horloges dans chaque repère permet d'associer à chaque observateur O un repère \mathcal{R}_O quadridimensionnel d'origine $\Theta : O$ au temps $t_0 = 0$ puisque la variable temporelle t est indépendante des variables spatiales. On définit ainsi une famille de repères quadridimensionnels (\mathcal{R}_Θ) :

$$\mathcal{R}_\Theta = \mathcal{R}_\Theta(\vec{O}_{t_0=0}, \vec{e}_1 = c \cdot \vec{\tau}, \vec{e}_2 = \vec{I}, \vec{e}_3 = \vec{J}, \vec{e}_4 = \vec{K}) \text{ avec } c \text{ la vitesse de la lumière,}$$

$\vec{\tau}$ vecteur temporel unitaire porté par la droite d'univers associées à O ,
et $\vec{I}, \vec{J}, \vec{K}$ sont $\vec{i}_O, \vec{j}_O, \vec{k}_O$ au temps $t_0 = 0$.

On définit aussi sur \mathcal{R}_Θ la forme bilinéaire symétrique définie par

$$\varphi(\vec{e}_i, \vec{e}_j) = 0 \text{ pour } i \neq j, \varphi(\vec{e}_1, \vec{e}_1) = 1, \varphi(\vec{e}_i, \vec{e}_i) = -1 \text{ pour } i = 2, 3, 4.$$

(Hypothèse 2) : Si une ligne d'univers est une droite affine pour \mathcal{R}_Θ ,
elle est aussi une droite affine pour tout autre $\mathcal{R}_{\Theta'}$.

(Hypothèse 3) :

On suppose que les espaces E_O défini par (R_O, H_O) sont munis des mêmes lois physiques qui permettent de définir les mêmes unités de mesure d'espace et de temps pour chaque E_O .

On choisit un point arbitraire O_0 de \mathcal{P} et le temps $t_{O_0} = 0$ indiqué par H_{O_0} .

Pour tout point O de \mathcal{P} , par translation spatiale prenons comme nouvelle origine spatiale de E_O le point O' de R_{O_0} qui coïncide avec O_0 au temps $t_{O_0} = 0$.

Prenons comme nouvelle origine temporelle de E_O , l'instant où O' et O_0 coïncident.

Par la suite, on supposera que tous les repères spatiaux R_O auront leur origines confondues au temps $t = 0$ de leur horloge respective.

Et par conséquent la famille de repères quadridimensionnels (\mathcal{R}_Θ) aura la même origine spatio-temporelle.

(Hypothèse 4) : On suppose que la lumière a un mouvement rectiligne uniforme dans tout E_O et que sa vitesse numérique c est constante et indépendante de la source d'émission et de l'espace E_O considéré.

Conséquence : Si $X = (ct, x, y, z)$ est le vecteur représentant la position d'un photon issu de l'observateur O au temps $t = 0$ pour le repère \mathcal{R}_O
et si $X' = (ct', x', y', z')$ est le vecteur représentant

la position de ce même photon issu de l'observateur O' au temps $t'=0$

$$\text{on a } c^2 = \frac{x^2 + y^2 + z^2}{t^2} = \frac{x'^2 + y'^2 + z'^2}{t'^2} \text{ pour } t > 0 \text{ et } t' > 0.$$

Donc les coordonnées du photon vérifieront simultanément :

$$c^2 t^2 - x^2 + y^2 + z^2 = 0 \text{ et } c^2 t'^2 - x'^2 + y'^2 + z'^2 = 0 \text{ dans } \mathcal{R}_O \text{ et } \mathcal{R}_{O'}.$$

Si on considère la forme quadratique associée à Φ :

$$\Phi(X) = c^2 t^2 - x^2 + y^2 + z^2 : \Phi(X) = 0 \Leftrightarrow \Phi(X') = 0.$$

(Hypothèse 5) : Isotropie de l'espace .

Nous énoncerons cette hypothèse au chapitre III.

(Voir aussi C. Semay , B. Silvestre — Brac : relativité restreinte p.105)

Le problème à résoudre :

On cherche une transformation $T: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4$ inversible qui donne les coordonnées spatio-temporelles

du point P pour l'observateur O en fonction de celles de l'observateur O' ,

telle que sous les hypothèses 1, 2, 3, 4 ci-dessus possède les invariants suivant :

$$(1) T(0) = 0 ,$$

(2) T transforme les droites affines en droites affines ,

(3) si $X = T(X') : \Phi(X) = 0 \Leftrightarrow \Phi(X') = 0$ c'est à dire que T laisse invariant le cône d'isotropie de Φ .

Remarques :

L'inversibilité permet d'avoir un groupe de transformation .

La première condition vient de l'origine commune des 2 repères et que dès que T est affine , elle est linéaire .

Les 2 autres conditions traduisent les 2 invariances admises par les hypothèses 2 et 4 .

Le seul paramètre qui lie O et O' est la vitesse relative \vec{V} de O' par rapport à O et donc $T = T(\vec{V})$.

Pour cela on va utiliser les 2 théorèmes suivants donnés dans toute leur généralité :

Théorème 1 : (P • Boyer . "Algèbre et Géométries " . C&M 2015 p.51).

Soit $f: \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}$ une bijection d'un espace affine \mathcal{E} de dimension ≥ 2 sur un corps \mathbb{K}

possédant au moins 3 éléments, telle que pour tout a, b, c alignés alors $f(a), f(b), f(c)$ sont alignés, alors f est semi-affine .

Si $K = \mathbf{R}$ f est affine .

(Ce théorème est appelé théorème fondamental de la géométrie affine • Abouabdillah Driss a proposé une version améliorée de ce théorème : (<https://ssrn.com/abstract=3181422>) en remplaçant l'hypothèse f bijective par f surjective).

Conséquence : Dans un espace affine réel les bijections qui conservent les droites affines sont les applications affines bijectives .

On note $\mathcal{C}(\Phi) = \{x / \Phi(x, x) = 0\}$ le cône d'isotropie de Φ une forme bilinéaire symétrique et $\text{Rad } \Phi = \{x / \forall y \Phi(x, y) = 0\}$.

Remarque : Si Φ est la forme bilinéaire symétrique associée à $\Phi = c^2 t^2 - x^2 + y^2 + z^2 : \text{Rad } \Phi = \{0\}$.

Théorème 2 : (R. Goblot . "Algèbre linéaire " Masson 1995 p.254)

Soit $\Phi: E \times E \rightarrow K$, E espace vectoriel sur K , une forme bilinéaire symétrique telle que $\text{Rad } \Phi \neq \mathcal{C}(\Phi)$

Pour qu'une forme bilinéaire Φ' soit proportionnelle à Φ il faut et il suffit que $\mathcal{C}(\Phi) = \mathcal{C}(\Phi')$.

(Comparer ce théorème associé aux formes linéaires ayant un noyau commun .)
 Les conditions (1) et (2) imposées à T implique que T est linéaire (Théorème 1) .
 Soit M est la matrice qui représente T dans les bases associées aux repères \mathcal{R}_O et $\mathcal{R}_{O'}$.

Si on note $X' = MX$, on a $\Phi(X) = 0 \Leftrightarrow \Phi(X') = \Phi(MX) = 0$

alors (Théorème 2) : $\exists \lambda \neq 0, \forall X \Phi(MX) = \lambda \cdot \Phi(X)$

$$\text{en notant } G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \text{ on a :}$$

$${}^t(MX)G(MX) = {}^tX {}^tMGMX = \lambda \cdot {}^tXGX \Leftrightarrow {}^tMGM = \lambda \cdot G$$

la dernière équivalence est conséquence de la symétrie des matrices tMGM et G .
 (J-M. Monier."Algèbre 1 et 2". Dunod 1997 .)

Evaluation de λ :

Montrons d'abord que si la vitesse de O' mesurée par l'observateur O est \vec{V} ,
 la vitesse de O mesurée par l'observateur O' est $-\vec{V}$:

(Pour le moment on ne dispose que des hypothèses ci — dessus)

(cf C • Semay , B • Silvestre - Brac • "Relativité restreinte". Dunod 2010 p108 note 5)

On se place d'abord du point de vue de l'observateur O .

Considérons le cas où O' s'éloignant de O .

Plaçons nous du point de vue de l'observateur O .

Un rayon lumineux part de O vers O' au temps t_0 , atteint O' au temps t_1 au point P_1 ,
 et revient immédiatement vers O , qui est atteint au temps t_2 puis repart immédiatement
 vers O' qui est atteint au temps t_3 au point P_2 ,

puis retourne immédiatement vers O qui est atteint au temps t_4 .

Il y a donc un double aller — retour.

La vitesse numérique c du rayon lumineux étant la même dans les 2 sens on a :

$$t_1 = \frac{t_0 + t_2}{2} \text{ et } t_3 = \frac{t_2 + t_4}{2} .$$

Lorsque le rayon lumineux atteint , au temps t_1 , le point P_1 ,

O' continue à s'éloigner de O alors que le rayon retourne vers O .

$$t_3 - t_1 = \frac{t_4 - t_0}{2} \text{ est la durée entre les 2 contacts du rayon lumineux et } O' .$$

Si on suppose que O' a une vitesse uniforme \vec{V} de module V on a $\|\overrightarrow{P_1P_2}\| = V \cdot \frac{t_4 - t_0}{2}$.

On peut remarquer que $\|\overrightarrow{P_1P_2}\|$ est aussi égal à la la différence

$$\|\overrightarrow{OP_2}\| - \|\overrightarrow{OP_1}\| = c \left(\frac{t_4 - t_2}{2} - \frac{t_2 - t_0}{2} \right) .$$

$$\text{Donc } V = c \left(\frac{\frac{t_4 - t_2}{2} - \frac{t_2 - t_0}{2}}{\frac{t_4 - t_0}{2}} \right) = c \left(\frac{t_4 - 2t_2 + t_0}{t_4 - t_0} \right)$$

$$= c \left(\frac{(t_4 - t_0) - 2(t_2 - t_0)}{t_4 - t_0} \right) = c \left(1 - 2 \left(\frac{t_2 - t_0}{t_4 - t_0} \right) \right).$$

Soit $M = (m_{i,j})$ la matrice de transformation telle que $X' = MX$,

X les coordonnées d'un point P dans la base de \mathcal{R}_O ,

X' les coordonnées d'un même point P dans la base de $\mathcal{R}_{O'}$.

Plaçons nous maintenant du point de vue de l'observateur O' qui veut évaluer V' !

Considérons les coordonnées de l'observateur O dans \mathcal{R}_O et $\mathcal{R}_{O'}$:

O a pour coordonnée $(ct, 0, 0, 0)$ dans la base associée à \mathcal{R}_O ,

et O aura pour coordonnées :

$(ct', x', y', z') = (m_{1,1} \cdot ct, m_{2,1} \cdot ct, m_{3,1} \cdot ct, m_{4,1} \cdot ct)$ pour la base associée à $\mathcal{R}_{O'}$.

Donc $ct' = m_{1,1} \cdot ct$: on peut donc écrire qu'en O' $t = \alpha \cdot t'$ avec nécessairement $\alpha > 0$.

Si l'observateur O' évalue V' en observant l'horloge sur l'observateur O ,

il obtiendra la même valeur que l'observateur O puisque en faisant le même calcul il obtient :

$$V' = c \left(1 - 2 \left(\frac{\alpha \cdot t_2 - \alpha \cdot t_0}{\alpha \cdot t_4 - \alpha \cdot t_0} \right) \right) = c \left(1 - 2 \left(\frac{t_2 - t_0}{t_4 - t_0} \right) \right) = V.$$

La vitesse dans les 2 cas est collinéaire à $\overrightarrow{OO'}$ et le sens de \vec{V} est celle de $\overrightarrow{OO'}$ pour O et $\overrightarrow{O'O}$ pour O' .

On peut maintenant évaluer λ :

(N.M.J. Woodhouse. " Special Relativity " • Springer 2002 p.80)

D'après l'axiome 2 les lois de la physique étant les mêmes pour les espaces associés

à O et O' la dilatation des durée sera la même que ce soit l'observateur O observant O'

ou bien que ce soit l'observateur O' observant O puisque les situations physiques sont les mêmes, les modules des vitesses étant identiques.

Les coordonnées spatio-temporelle de O' sont représentée par le vecteur $X = {}^t(ct, x, y, z)$

pour l'observateur O , et par $X' = {}^t(ct', 0, 0, 0)$ pour l'observateur O' .

Comme $X = MX'$ on en déduit que le temps t mesuré par un observateur situé en O d'une horloge située en O' et qui indique le temps t' à un observateur situé en O' vérifie $t = m_{1,1} t'$

avec $m_{1,1} > 0$ si on suppose qu'il n'y a pas de retournement du temps car :

$$X = \begin{bmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ct \\ \beta_x ct \\ \beta_y ct \\ \beta_z ct \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m_{1,1} & m_{1,2} & m_{1,3} & m_{1,4} \\ m_{2,1} & m_{2,2} & m_{2,3} & m_{2,4} \\ m_{3,1} & m_{3,2} & m_{3,3} & m_{3,4} \\ m_{4,1} & m_{4,2} & m_{4,3} & m_{4,4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} ct' \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m_{1,1} ct' \\ m_{2,1} ct' \\ m_{3,1} ct' \\ m_{4,1} ct' \end{bmatrix}.$$

Considérons la situation symétrique où un observateur situé en O' observe une horloge située en O qui indique un temps t pour l'observateur situé en O . L'observateur situé en O' mesure alors un temps t' . Comme $X' = M^{-1}X$ et si on pose $N = M^{-1}$ on aura $t' = n_{1,1}t$ et $n_{1,1} > 0$ comme précédemment.

Comme nous sommes dans la même situation physique que précédemment $n_{1,1} = m_{1,1}$.

De ${}^tMGM = \lambda \cdot G$, $\lambda \neq 0$, on en déduit que ${}^tM = \lambda \cdot G \cdot M^{-1}G^{-1}$.

D'où $M^{-1} = \lambda^{-1} (G \cdot {}^tM \cdot G) \Rightarrow m_{1,1} = n_{1,1} = (M^{-1})_{1,1} = \lambda^{-1} (G \cdot {}^tM \cdot G)_{1,1}$.

Or $(G \cdot {}^tM \cdot G)_{1,1} = m_{1,1}$ donc $\lambda = 1$.

Les matrices M qui vérifient ${}^tMGM = G$ sont appelées matrices de Lorentz et forment un sous-groupe L du groupe $GL_n(\mathbf{R})$. En particulier $M^{-1} = G \cdot {}^tM \cdot G$ et $\det^2(M) = 1$.

Pour expliciter M dans le cas qui nous intéresse on va utiliser les 2 théorèmes suivants :

Théorème 3 : (J-M. Souriau. "Calcul Linéaire" • PUF 1964 • p.378, voir Annexe →)

Toute matrice M de Lorentz peut se mettre sous la forme :

$$M = \exp(\alpha N) \cdot \begin{bmatrix} \varepsilon & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \text{ où } \alpha \in \mathbf{R}, \varepsilon = \pm 1,$$

$$N = \begin{bmatrix} 0 & {}^tX \\ X & 0 \end{bmatrix}, \text{ avec } X \in \mathbf{R}^3 \text{ tel que : } {}^tXX = 1, {}^t\Omega\Omega = Id_{\mathbf{R}^3}.$$

$$\text{De plus } \exp(\alpha N) = \begin{bmatrix} ch(\alpha) & sh(\alpha) {}^tX \\ sh(\alpha) X & (Id_{\mathbf{R}^3-1} + (ch(\alpha) - 1) X {}^tX) \end{bmatrix}$$

Théorème 4 :

(R. Mneimé, F. Testard. "Introduction à la théorie des groupes de Lie classiques".

Hermann Paris 1986 • Voir annexe →)

Soit M une matrice inversible à coefficients réels alors il existe un couple unique de matrice S' symétrique définie positive et O orthogonale telles que $M = OS'$.

Conséquences :

On en déduit en posant $S = OS'{}^tO \Leftrightarrow S' = {}^tOSO$ que M peut se décomposer de manière unique en $M = OS' = O({}^tOSO) = SO$.

Cela entraîne que décomposition du théorème 3 est unique :

il suffit de vérifier que $\exp(\alpha N)$ est définie positive.

αN est symétrique réelle, il existe donc une matrice U orthogonale réelle et une matrice diagonale réelle $D = (d_{i,i})$ telle que $\alpha N = {}^tUDU$.

Comme $\exp(\alpha N) = {}^tU \exp(D) U$ et $\exp(D) = (\exp(d_{i,i}))$ les valeurs propres de $\exp(\alpha N)$ sont strictement positive et $\exp(\alpha N)$ est définie positive.

De la formule $\det(e^A) = e^{\text{Tr}(A)}$ on en déduit que $\det(\exp(\alpha N)) = 1$

et que $\det(M) = \varepsilon \cdot \det(\Omega) = \pm 1$.

Chapitre II : Expression de la partie symétrique .

On considère maintenant un point O' qui s'éloigne d'un point O à la vitesse constante \vec{V} .

On pose $\vec{\beta} = \frac{\vec{V}}{c}$ où c est la vitesse de la lumière .

On considère les 2 repères \mathcal{R}_O et $\mathcal{R}_{O'}$ définis plus haut .

X étant les coordonnées d'un point P dans la base associée à \mathcal{R}_O ,

X' étant les coordonnées de ce même point P dans la base associée à $\mathcal{R}_{O'}$,

M la matrice définie par $X = M \cdot X'$ la matrice de passage de $\mathcal{R}_{O'}$ à \mathcal{R}_O ,

M est donc une matrice de Lorentz et s'écrit donc sous la forme

$$M = \exp(\alpha N) \cdot \begin{bmatrix} \varepsilon & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \text{ où } \alpha \in \mathbf{R}, \varepsilon = \pm 1, N = \begin{bmatrix} 0 & {}^tX \\ X & 0 \end{bmatrix},$$

avec $X \in \mathbf{R}^3$ tel que : ${}^tXX = 1, {}^t\Omega\Omega = Id_{\mathbf{R}^3}$. (voir théorème 3).

On va exprimer dans un premier temps $\exp(\alpha N)$ en fonction de $\vec{\beta}$.

Théorème 5 :

En reprenant les notations du théorème 3 on a , si $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \vec{\beta}^2}}$:

$$\exp(\alpha N) = \begin{bmatrix} \gamma & {}^t[\vec{\gamma\beta}] \\ [\vec{\gamma\beta}] & Id_{\mathbf{R}^3} + \frac{[\vec{\gamma\beta}][{}^t\vec{\gamma\beta}]}{(1 + \gamma)} \end{bmatrix} \text{ avec } [\vec{\gamma\beta}] \text{ les coordonnées de } \vec{\gamma\beta} \text{ dans } \mathcal{R}_O .$$

Démonstration : On peut donc écrire que les coordonnées de O' dans la base associée à \mathcal{B}_O sont :

$${}^tW = {}^t(ct, {}^tV_P, {}^tV_2, {}^tV_3) = ct {}^t(1, \beta_P, \beta_2, \beta_3) \text{ avec } \vec{\beta} = \frac{\vec{V}}{c}$$

et dans \mathcal{B}'_O : ${}^tW' = {}^t(ct', 0, 0, 0) = ct' {}^t(1, 0, 0, 0)$ avec $W = M \cdot W'$.

On remarque d'abord que $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} W' = W'$ donc $W = \exp(\alpha N) W'$.

On est ramené à :

$$\begin{bmatrix} ch(\alpha) & sh(\alpha) {}^tX \\ sh(\alpha) X & (Id_{\mathbf{R}^3} + (ch(\alpha) - 1) X {}^tX) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} {}^{t'} = \begin{bmatrix} 1 \\ \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} {}^t ,$$

cela entraine que $t \begin{bmatrix} 1 \\ \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} = t' \begin{bmatrix} ch(\alpha) \\ sh(\alpha)X_1 \\ sh(\alpha)X_2 \\ sh(\alpha)X_3 \end{bmatrix}$ et donc $t = ch(\alpha)t'$ d'où :

$$ch(\alpha) \begin{bmatrix} 1 \\ \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ch(\alpha) \\ sh(\alpha)X_1 \\ sh(\alpha)X_2 \\ sh(\alpha)X_3 \end{bmatrix} \text{ pour } t' \neq 0 \Rightarrow ch(\alpha)\vec{\beta} = sh(\alpha)\vec{X},$$

donc $\vec{\beta} = th(\alpha)\vec{X} \Rightarrow \vec{\beta}^2 = th^2(\alpha)$ puisque $\vec{X}^2 = 1$.

Remarque :

Comme $|th(\alpha)| < 1 \quad \forall \alpha \in \mathbf{R}$, nécessairement $\|\vec{\beta}\| = \left\| \frac{\vec{V}}{c} \right\| < 1 \Leftrightarrow \|\vec{V}\| < c$
ce qui exclut toute vitesse supraluminique entre observateurs.

On pose $\beta = \sqrt{\vec{\beta}^2}$ et $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$.

Comme $1 - th^2(\alpha) = \frac{1}{ch^2(\alpha)} \Rightarrow ch^2(\alpha) = \frac{1}{1 - th^2(\alpha)} = \frac{1}{1 - \beta^2} = \gamma^2$,

comme $ch(\alpha) \geq 1$ $\gamma = ch(\alpha)$; comme $sh^2(\alpha) = ch^2(\alpha) - 1 = \gamma^2 - 1$
 $= \frac{1}{1 - \beta^2} - 1 = \frac{\beta^2}{1 - \beta^2} = \gamma^2 \beta^2$.

En résumé on a $\gamma = ch(\alpha)$, $\gamma^2 \beta^2 = sh^2(\alpha)$, $\beta^2 = th^2(\alpha)$.

D'autre part :

$$\gamma^2 \beta^2 = \gamma^2 - 1 = (\gamma + 1)(\gamma - 1) \Rightarrow \frac{\gamma^2 \beta^2}{(1 + \gamma)} = (\gamma - 1) = ch(\alpha) - 1$$

et $X_i X_j = \frac{(\beta_i \beta_j)}{th^2(\alpha)} = \frac{(\beta_i \beta_j)}{\beta^2}$ donc

$$(ch(\alpha) - 1)X_i X_j = \frac{\gamma^2 \beta^2}{(1 + \gamma)} \frac{(\beta_i \beta_j)}{\beta^2} = \frac{\gamma^2}{(1 + \gamma)} \beta_i \beta_j, \text{ ce qui permet d'écrire que :}$$

$$Id_{\mathbf{R}^3} + (ch(\alpha) - 1)X^t X$$

$$= \begin{bmatrix} 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1^2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1 \beta_2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1 \beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2 \beta_1 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2^2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2 \beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3 \beta_1 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3 \beta_2 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3^2 \end{bmatrix}$$

$$= Id_{\mathbf{R}^3} + \frac{[\vec{\gamma\beta}]^t [\vec{\gamma\beta}]}{(1+\gamma)}.$$

Comme $sh(\alpha) X_i = \frac{sh(\alpha) \beta_i}{th(\alpha)} = ch(\alpha) \beta_i = \gamma \beta_i$ d'où le résultat.

En résumé :

$$M = \begin{bmatrix} \gamma & {}^t[\vec{\gamma\beta}] \\ [\vec{\gamma\beta}] & Id_{\mathbf{R}^3} + \frac{[\vec{\gamma\beta}]^t [\vec{\gamma\beta}]}{(1+\gamma)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \gamma & {}^t[\vec{\gamma\beta}] \Omega \\ [\vec{\gamma\beta}] & \left(Id_{\mathbf{R}^3} + \frac{[\vec{\gamma\beta}]^t [\vec{\gamma\beta}]}{(1+\gamma)} \right) \Omega \end{bmatrix}$$

avec ${}^t \Omega \Omega = Id_{\mathbf{R}^3}$.

Par la suite si on note $C = Id_{\mathbf{R}^3} + \frac{[\vec{\gamma\beta}]^t [\vec{\gamma\beta}]}{(1+\gamma)} \Rightarrow M = \begin{bmatrix} \gamma & {}^t[\vec{\gamma\beta}] \Omega \\ [\vec{\gamma\beta}] & C \Omega \end{bmatrix}.$

Remarques :

$$(1) C[\vec{\beta}] = \left(Id_{\mathbf{R}^3} + \frac{[\vec{\gamma\beta}]^t [\vec{\gamma\beta}]}{(1+\gamma)} \right) \vec{\beta} = \vec{\beta} + \gamma^2 \frac{[\vec{\beta}]^t [\vec{\beta} \vec{\beta}]}{(1+\gamma)} = [\vec{\beta}] \left(1 + \frac{\gamma^2 \beta^2}{(1+\gamma)} \right)$$

$$= [\vec{\beta}] \left(1 + \frac{\gamma^2 - 1}{(1+\gamma)} \right) = \gamma [\vec{\beta}].$$

(2) Si $M = M' \cdot M''$ est le produit de 2 matrices de Lorentz sans rotation avec :

$$M = \begin{bmatrix} \gamma & {}^t(\vec{\gamma\beta}) \Omega \\ \vec{\gamma\beta} & C \Omega \end{bmatrix}, M' = \begin{bmatrix} \gamma' & {}^t(\vec{\gamma'\beta'}) \\ \vec{\gamma'\beta'} & C' \end{bmatrix}, M'' = \begin{bmatrix} \gamma'' & {}^t(\vec{\gamma''\beta''}) \\ \vec{\gamma''\beta''} & C'' \end{bmatrix}$$

$$\text{alors } M = \begin{bmatrix} \gamma' \gamma'' (\vec{\beta}' \vec{\beta}'' + 1) & \gamma' \gamma'' \vec{\beta}'' + \gamma' \vec{\beta}' C'' \\ \gamma' \gamma'' \vec{\beta}' + \gamma'' C' \vec{\beta}'' & \gamma' \gamma'' \vec{\beta}' \vec{\beta}'' + C' C'' \end{bmatrix} \Rightarrow \gamma = \gamma' \gamma'' (\vec{\beta}' \vec{\beta}'' + 1),$$

$$\vec{\beta} = \frac{\gamma \vec{\beta}' + C' \vec{\beta}''}{\gamma' (\vec{\beta}' \vec{\beta}'' + 1)}, C = Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{\gamma^2 \vec{\beta} \vec{\beta}}{(1 + \gamma)} \text{ et } \Omega = C^{-1} (\gamma' \gamma'' \vec{\beta}' \vec{\beta}'' + C' C'').$$

En notant que $\begin{pmatrix} \vec{\beta} & \vec{\beta} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{\beta} & \vec{\beta} \end{pmatrix} = \vec{\beta} \begin{pmatrix} \vec{\beta} \vec{\beta} \end{pmatrix} \vec{\beta} = \vec{\beta} \begin{pmatrix} \vec{\beta} \vec{\beta} \end{pmatrix} \vec{\beta}$ et que $\gamma^2 \vec{\beta} \vec{\beta} = \gamma^2 - 1$:

$$\begin{aligned} & \left(Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{[\gamma \vec{\beta}]^t [\gamma \vec{\beta}]}{(1 + \gamma)} \right) \cdot \left(Id_{\mathbb{R}^3} - \gamma \frac{\vec{\beta} \vec{\beta}}{(1 + \gamma)} \right) \\ &= Id_{\mathbb{R}^3} - \gamma \frac{\vec{\beta} \vec{\beta}}{(1 + \gamma)} + \gamma^2 \frac{\vec{\beta} \vec{\beta}}{(1 + \gamma)} - \gamma^3 \frac{\vec{\beta} \vec{\beta} \begin{pmatrix} \vec{\beta} \vec{\beta} \end{pmatrix}}{(1 + \gamma)^2} \\ &= Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{\vec{\beta} \vec{\beta}}{(1 + \gamma)^2} (-\gamma(1 + \gamma) + \gamma^2(1 + \gamma) - \gamma(\gamma^2 - 1)) = Id_{\mathbb{R}^3}. \end{aligned}$$

$$\text{Donc } C^{-1} = \left(Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{[\gamma \vec{\beta}]^t [\gamma \vec{\beta}]}{(1 + \gamma)} \right)^{-1} = Id_{\mathbb{R}^3} - \gamma \frac{\vec{\beta} \vec{\beta}}{(1 + \gamma)}, \text{ ce qui permet d'\'ecrire } \Omega$$

en fonction de $\vec{\beta}', \vec{\beta}''$:

$$\Omega = \left(Id_{\mathbb{R}^3} - \gamma \frac{\vec{\beta} \vec{\beta}}{(1 + \gamma)} \right) (\gamma' \gamma'' \vec{\beta}' \vec{\beta}'' + C' C'') \text{ avec :}$$

$$\vec{\beta} = \frac{\gamma \vec{\beta}' + C' \vec{\beta}''}{\gamma' (\vec{\beta}' \vec{\beta}'' + 1)}, C' = Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{\gamma'^2 \vec{\beta}' \vec{\beta}'}{(1 + \gamma')} \text{ et } C'' = Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{\gamma''^2 \vec{\beta}'' \vec{\beta}''}{(1 + \gamma'')}, \gamma = \gamma' \gamma'' (\vec{\beta}' \vec{\beta}'' + 1).$$

(3) La connaissance de $C^{-1} = Id_{\mathbb{R}^3} - \gamma \frac{\vec{\beta} \vec{\beta}}{(1 + \gamma)}$ permet d'\'evaluer Ω en fonction de M :

$$M = \begin{bmatrix} m_{1,1} & m_{1,2} & m_{1,3} & m_{1,4} \\ m_{2,1} & m_{2,2} & m_{2,3} & m_{2,4} \\ m_{3,1} & m_{3,2} & m_{3,3} & m_{3,4} \\ m_{4,1} & m_{4,2} & m_{4,3} & m_{4,4} \end{bmatrix} \cdot \text{Consid\'erons le bloc } \mathcal{M} = \begin{bmatrix} m_{2,2} & m_{2,3} & m_{2,4} \\ m_{3,2} & m_{3,3} & m_{3,4} \\ m_{4,2} & m_{4,3} & m_{4,4} \end{bmatrix}$$

qui repr\'esente les composantes spatiales des vecteurs spatiaux de la base associ\'ee à \mathbf{O}' exprim\'ees

dans la base associée à \mathbf{O} .

On aura $\Omega = C^{-1} \mathbf{M}$. (4) Si $\vec{\beta} // \vec{i}$ alors les termes non diagonaux de C sont nuls ,

et un seul terme diagonal de C est différent de 1 : $1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta^2 = \frac{(1+\gamma) + \gamma^2 \beta^2}{(1+\gamma)}$

$$= \frac{1 + \gamma + \gamma^2 - 1}{(1+\gamma)} = \gamma \text{ car } \gamma^2 - 1 = \frac{1}{1 - \beta^2} - 1 = \frac{\beta^2}{1 - \beta^2} = \gamma^2 \beta^2.$$

(5) Comme $\gamma^2 \beta^2 = \gamma^2 - 1$ on peut remplacer , en notant δ_j^i le symbole de Kronecker ,

$$\delta_j^i + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_i \beta_j \text{ par } \delta_j^i + (\gamma - 1) \frac{\beta_i \beta_j}{\beta^2} \text{ dans l'évaluation de } Id_{\mathbb{R}^3} + (ch(\alpha) - 1) X^t X$$

car $\gamma^2 \beta^2 = \gamma^2 - 1 \Leftrightarrow \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} = \frac{(\gamma - 1)}{\beta^2}$.

(6) $\gamma(1 + \beta) = \gamma + \sqrt{\gamma^2 - 1}$ car :

$$1 - \beta^2 = \frac{1}{\gamma^2} \Leftrightarrow \beta^2 = 1 - \frac{1}{\gamma^2} \Leftrightarrow \beta = \sqrt{1 - \frac{1}{\gamma^2}} \Leftrightarrow \gamma \beta = \sqrt{\gamma^2 - 1}.$$

Donc $\frac{1 + \beta}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \gamma + \sqrt{\gamma^2 - 1} \Leftrightarrow \sqrt{\frac{1 + \beta}{1 - \beta}} = \gamma + \sqrt{\gamma^2 - 1}$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2} \ln \left(\frac{1 + \beta}{1 - \beta} \right) = \ln \left(\gamma + \sqrt{\gamma^2 - 1} \right);$$

et on retrouve que $argth(\beta) = argcosh(\gamma) = \alpha$ car $\gamma = ch(\alpha)$ et $\beta = th(\alpha)$.

(7) Sachant que $[exp(\alpha N)]^{-1} = exp((- \alpha) N)$, $\gamma = ch(\alpha)$ et $\vec{\beta} = th(\alpha) \vec{X}$ il vient :

$$\begin{bmatrix} \gamma & {}^t[\vec{\gamma\beta}] \\ [\vec{\gamma\beta}] & Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{[\vec{\gamma\beta}] {}^t[\vec{\gamma\beta}]}{(1+\gamma)} \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \gamma & - {}^t[\vec{\gamma\beta}] \\ -[\vec{\gamma\beta}] & Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{[\vec{\gamma\beta}] {}^t[\vec{\gamma\beta}]}{(1+\gamma)} \end{bmatrix}.$$

Chapitre III : Expression de la partie orthogonale .

Maintenant évaluons ϵ et Ω

(1) Evaluation de $\epsilon = \pm 1$:

Comme

$$W = MW' = \begin{bmatrix} \gamma & {}^t[\vec{\gamma\beta}] \\ [\vec{\gamma\beta}] & C \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \epsilon & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} W' = \begin{bmatrix} \gamma\epsilon & {}^t[\vec{\gamma\beta}]\Omega \\ \epsilon[\vec{\gamma\beta}] & C\Omega \end{bmatrix} W'$$

avec ${}^tW = (ct, {}^tV_1, {}^tV_2, {}^tV_3)$, ${}^tW' = (ct', 0, 0, 0)$. On en déduit que $t = \epsilon \cdot \gamma \cdot t'$.

Donc si $\epsilon = -1$, il y aurait un renversement du temps difficile à justifier physiquement .

Par la suite on suppose que $\epsilon = +1$.

Reste à évaluer Ω . On posera $\overset{\Lambda}{\Omega} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix}$.

Remarquons tout d'abord que M est symétrique $\Leftrightarrow \Omega = Id_{\mathbb{R}^3}$

car $M = \overset{\Lambda}{S}\Omega = M Id_{\mathbb{R}^4}$ avec S symétrique définie positive , par unicité de la décomposition $\Omega = Id_{\mathbb{R}^3}$

Introduisons maintenant la notion de bases standards :

On dit que \mathcal{B} et \mathcal{B}' sont 2 bases standards si la matrice de passage M de \mathcal{B} à \mathcal{B}' vérifie :

$$M = \begin{bmatrix} \gamma & \gamma\beta & 0 & 0 \\ \gamma\beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} .$$

(2) Construction de bases standards :

Soit 2 observateurs O et O' • O' en translation uniforme par rapport à O

de vitesse \vec{V} • On pose $\vec{\beta} = \frac{\vec{V}}{c}$ avec c la vitesse de la lumière .

On munit O et O' de 2 bases spatiales orthonormées $B(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ et

$B'(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ associée aux bases spatio – temporelles \mathcal{B} et \mathcal{B}' .

On note M la matrice de Lorentz de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' :

$M = \mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}') : X = MX'$ avec X les coordonnées d'un vecteur dans la base \mathcal{B} , X' dans la base \mathcal{B}' .

Considérons le cas où $\vec{\beta} // \vec{i} // \vec{i}'$ et de même sens , M s'écrit :

$$M = \begin{bmatrix} \gamma & \gamma\beta & 0 & 0 \\ \gamma\beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \omega_{1,1} & \omega_{1,2} & \omega_{1,3} \\ 0 & \omega_{2,1} & \omega_{2,2} & \omega_{2,3} \\ 0 & \omega_{3,1} & \omega_{3,2} & \omega_{3,3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \gamma & \gamma\beta\omega_{1,1} & \gamma\beta\omega_{1,2} & \gamma\beta\omega_{1,3} \\ \gamma\beta & \gamma\omega_{1,1} & \gamma\omega_{1,2} & \gamma\omega_{1,3} \\ 0 & \omega_{2,1} & \omega_{2,2} & \omega_{2,3} \\ 0 & \omega_{3,1} & \omega_{3,2} & \omega_{3,3} \end{bmatrix},$$

car dans le cas général $M = \begin{bmatrix} \gamma & {}^t[\vec{\gamma\beta}] \\ [\vec{\gamma\beta}] & C \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix}$ avec

$$C = \begin{bmatrix} 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)}\beta_1^2 & -\frac{\gamma^2}{(1+\gamma)}\beta_1\beta_2 & -\frac{\gamma^2}{(1+\gamma)}\beta_1\beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)}\beta_2\beta_1 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)}\beta_2^2 & -\frac{\gamma^2}{(1+\gamma)}\beta_2\beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)}\beta_3\beta_1 & -\frac{\gamma^2}{(1+\gamma)}\beta_3\beta_2 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)}\beta_3^2 \end{bmatrix} \text{ et } \Omega \text{ orthogonale.}$$

Remarque complémentaire :

Comme $\vec{\beta} // \vec{i} // \vec{i}'$ on peut se restreindre à un problème à une dimension

spatiale et résoudre exactement ce problème classique de solution $\begin{bmatrix} \gamma & \gamma\beta \\ \gamma\beta & \gamma \end{bmatrix}$.

Ce qui implique que $\omega_{1,1} = 1$ et $\omega_{2,1} = \omega_{3,1} = \omega_{1,2} = \omega_{1,3} = 0$.

Ω est donc une rotation d'axe $\vec{\beta}$.

On peut maintenant construire une paire de bases standards.

L'observateur O' fait un changement de base de \mathcal{B}' à \mathcal{B}''

avec $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & {}^t\Omega \end{bmatrix}$ comme matrice de passage en faisant un changement de base spatial

et en conservant la même horloge.

On a :

$$\mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}'') = \mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}') \cdot \mathcal{P}(\mathcal{B}', \mathcal{B}'') = \begin{bmatrix} \gamma & \gamma\beta & 0 & 0 \\ \gamma\beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Donc \mathcal{B} et \mathcal{B}'' sont 2 bases standards associées à O et O' .

(3) Application des bases standards à l'évaluation de la partie orthogonale d'une décomposition polaire d'une matrice de Lorentz :

Comme précédemment on considère 2 observateurs O et $O' \cdot O'$ en translation

uniforme par rapport à O de vitesse \vec{V} . On pose $\vec{\beta} = \frac{\vec{V}}{c}$ avec c la vitesse de la lumière.

On munit O et O' de 2 bases spatiales orthonormées B et B' associée aux bases spatio – temporelles \mathcal{B} et \mathcal{B}' . On note M la matrice de

Lorentz de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' : $M = \mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}') : X = MX'$ avec X les coordonnées d'un vecteur dans la base \mathcal{B} , X' dans la base \mathcal{B}' .

On peut aussi construire 2 bases standards \mathcal{B}_0 et \mathcal{B}'_0 associée à O et O' .

$$\text{Soit } A = \mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}_0) \text{ et } D = \mathcal{P}(\mathcal{B}', \mathcal{B}'_0), N = \mathcal{P}(\mathcal{B}_0, \mathcal{B}'_0) = \begin{bmatrix} \gamma & \gamma\beta & 0 & 0 \\ \gamma\beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

On a :

$$M = \mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}') = \mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}_0) \mathcal{P}(\mathcal{B}_0, \mathcal{B}'_0) \mathcal{P}(\mathcal{B}'_0, \mathcal{B}') = AN^t D \\ = (AN^t A) (A^t D).$$

Par unicité de la décomposition $AN^t A$ est égal à la partie symétrique de M et $A^t D$ est égal à la partie orthogonale de M .

Par définition A et D sont indépendants de $\|\vec{\beta}\|$. Donc la partie orthogonale de M est indépendante de $\|\vec{\beta}\|$.

De plus la partie symétrique de M tend vers la matrice unité lorsque $\|\vec{\beta}\| \rightarrow 0$.

$$\text{Comme } M = \begin{bmatrix} \gamma & {}^t[\gamma\beta]\Omega \\ [\gamma\beta] & C\Omega \end{bmatrix}, \lim_{\|\vec{\beta}\| \rightarrow 0} (M(\vec{\beta})) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix}$$

car $\lim_{\|\vec{\beta}\| \rightarrow 0} (C) = Id$.

$$\text{Or lorsque } \|\vec{\beta}\| = 0, \mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}') = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix}.$$

$$\text{Donc } \lim_{\|\vec{\beta}\| \rightarrow 0} (M(\vec{\beta})) = M(\vec{0}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix}.$$

Si on appelle $\Lambda(\vec{\beta})$ la partie symétrique de M :

$$\Lambda(\vec{\beta}) = \begin{bmatrix} \gamma & {}^t[\gamma\beta] \\ [\gamma\beta] & C \end{bmatrix} \text{ avec } C$$

$$= \begin{bmatrix} 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1^2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1 \beta_2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1 \beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2 \beta_1 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2^2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2 \beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3 \beta_1 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3 \beta_2 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3^2 \end{bmatrix},$$

On a :

$$M(\vec{\beta}) = \Lambda(\vec{\beta}) \cdot \Omega = \Lambda(\vec{\beta}) \cdot M(\vec{0}).$$

En particulier $M(\vec{\beta}) = \Lambda(\vec{\beta}) \Leftrightarrow M(\vec{0}) = Id \Leftrightarrow$ Les vecteurs de base spatiaux sont parallèles pour $\vec{\beta} = \vec{0}$.

Remarque :

On aurait pu remplacer $\begin{bmatrix} \gamma & \gamma \cdot \beta & 0 & 0 \\ \gamma \cdot \beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ par toute autre matrice de Lorentz symétrique .

Bibliographie :

Annequin et Boutigny . "Mécanique relativiste ,Exercices " . *Vuibert* 1978.
R.G. Bartle . " Modern theory of integration " . *AMS* 2001.
Berkeley (*Cours de Physique vol 1*) . "Mécanique" . *Armand Colin* 1972.
P • Boyer . "Algèbre et Géométries " . *C&M* 2015 .
P • Brousse • Mécanique • Armand Colin 1968 .
J. Dieudonné . "Eléments d'analyse " . *Gauthier — villars* 1969 .
F • R • Gantmacher . "Théorie des matrices " • *Edition J • Gabay* 1990.
R.Goblot . "Algèbre linéaire " *Masson* 1995 .
E.Gourgoulhon . "Relativité restreinte" • *EDP Sciences* 2010 .
J. Grifone . "Algèbre Linéaire" • *Cepadues éditions* 2002 .
J — B .Hiriart - Urruty, Y.Plusquellec . "Exercices Algèbre linéaire" . *Cepadues éditions* 1988 .
D.Langlois . "Introduction à la relativité" • *Vuibert* 2011.
J • M Lévy — Leblond • *One more derivation of the Lorentz transformation* .
American Journal of Physics, vol 44, n ° 3, March 1976 p271 — 277
J.R. Lucas , P.E. Hodgson "Spacetime and electromagnetism " . *Clarenton Press* 1990 .
R. Mneimé , F. Testard . "Introduction à la théorie des groupes de Lie classiques " . *Hermann Paris* 1986 .
J-M. Monier . "Algèbre 1 et 2" . *Dunod* 1997 .
J.Ph.Pérez . " Relativité et invariance " *Dunod* 2011.
W.Rudin . "Analyse réelle et complexe " . *Masson* 1978 .
C • Semay , B • Silvestre - Brac • "Relativité restreinte" . *Dunod* 2010.
J-M. Souriau . "Calcul Linéaire " . *PUF* 1964 .
N.M.J. Woodhouse . " Special Relativity " . *Springer* 2002 .

Travaux préparatoires :

https://archive.org/details/version-1_a_202006/mode/2up
<https://archive.org/details/matricesdelorentz>
https://archive.org/details/p_20220209_202202/mode/2up
<https://archive.org/details/une-nouvelle-approche-axiomatique-de-la-theorie-de-la-relativite-restreinte-docu/mode/2up>
<https://hal-amu.archives-ouvertes.fr/hal-02965773/document>

